游戏产品需求文档

**游戏构思**

**游戏定位人群：**15~35岁间的人群（即当前互联网的主要使用人群）以及广大英雄联盟爱好者和具有正义感的家园卫士。

**具体游戏类型：**以英雄联盟为主题的塔防益智游戏  
**兼容平台：**谷歌及当前主流高版本浏览器

**游戏故事背景：**

邪恶的诺克萨斯企图想统治整个瓦罗兰大陆，对诸多国家发动侵略战争，因此，由数个国家组成的正义联盟就此诞生，一场正义与邪恶之间的大战一触即发。集爱国主义和正义感于一身的你，选择一个正义联盟国家开始，加入战斗吧！

**游戏细节构思：**

游戏设定正义联盟的三个代表性国家，每个国家各自拥有一个正义英雄，玩家可以从中选择一个开始游戏。游戏总共有四个关卡，前三个关卡需要在规定时间内摧毁敌方防御塔，并且每个防御塔具有难度梯度，最后一个关卡需要找齐摧毁敌方水晶的条件，才能获得最终胜利。

**游戏中的角色：**

正义英雄： 游戏中的正义英雄由玩家控制，攻入敌方，摧毁敌方高地水晶，赢得胜利，旨在保卫自己的家园。

敌方防御塔： 游戏中的敌方防御塔，由计算机控制自动向正义英雄发动攻击（扣除英雄血量），防御高地水晶被摧毁。

敌方高地水晶：游戏中的敌方最后一道防线，需要找齐拆除条件，才能被摧毁；若被摧毁，则正义英雄取得胜利。

**拥有的基本功能：**

**核心功能：** 键盘匹配文字控制英雄释放技能及移动；计时器控制血量；鼠标点击触发事件；

**辅助功能：**背景音乐、音效、攻击效果、显示效果；进入游戏、暂停、再来一次、游戏结束等；

**游戏交互图**

进入游戏界面

选择国家界面

点击“开始游戏”按钮

选择任意一个国家

时间内完成

是

否

游戏失败界面

点击“再来一次”按钮

下一关卡数

游戏通关界面

点击“再来一次”按钮

游戏结束界面

找齐摧毁条件

高地水晶界面

时间内未完成

**界面线框图**

大背景图全屏1920\*1080；游戏内容区1366\*768；英雄人物参照：英雄联盟人物，选取盖伦、提莫、易（剑圣）

防御塔参照英雄联盟中的防御塔。

背景图

游戏名称

游戏内容区

游戏简介及游戏介绍

首页：

游戏背景图

开始游戏

进入游戏界面：

选择国家界面

开始战斗

游戏界面：

俯视敌方全局图——》进入战斗（动画效果）

背景图

关卡计时

防御塔被攻击有闪烁效果

血量

人物——>防御塔效果界面

血量

结束

暂停

人

防御塔

背景图

高地水晶界面

游戏暂停界面

游戏结束界面

背景图